

<https://www.youtube.com/watch?v=btphdx9Uy1g>

Licht toevoegen2 – video les



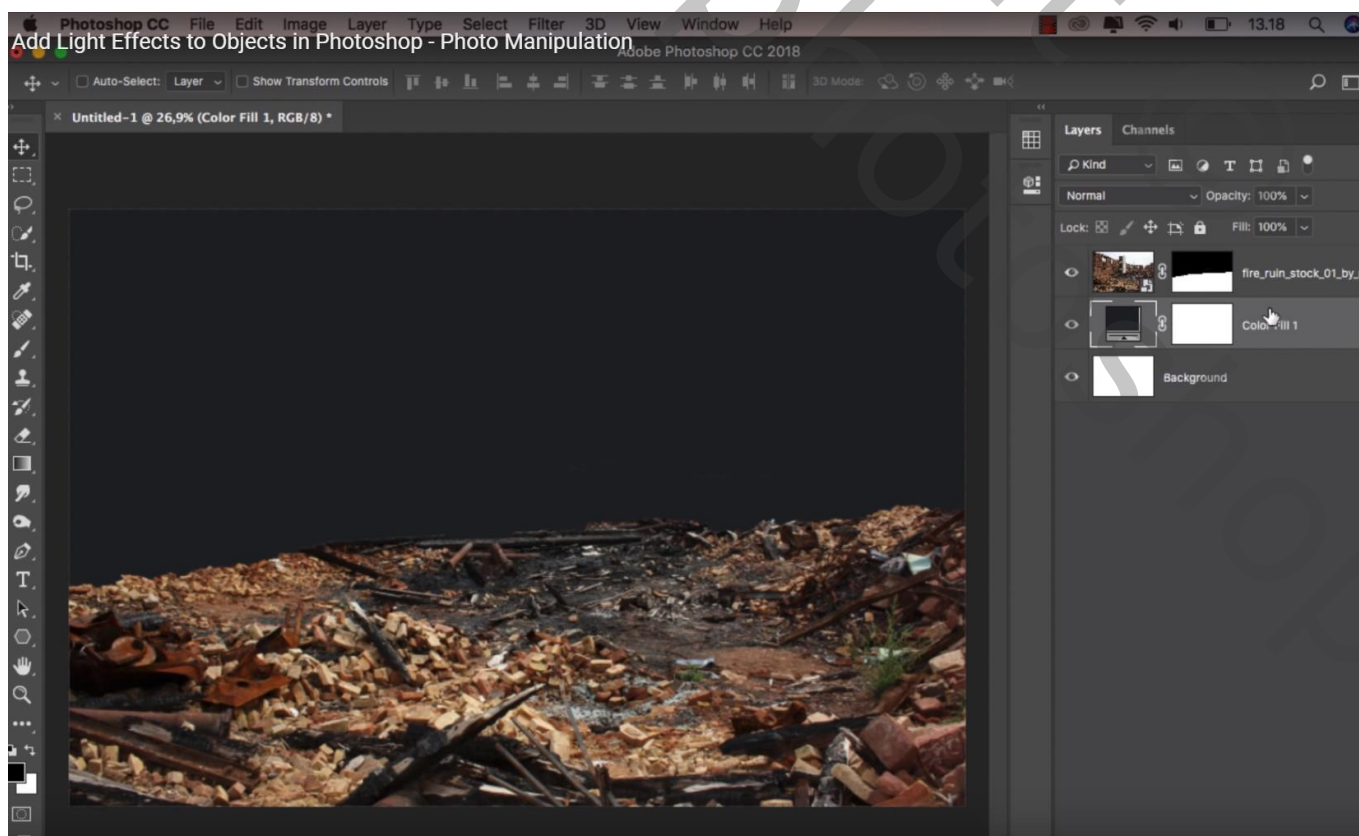
Nodig : rendier; ondergrond; lichtstralen

Open een nieuw document: 3000 x 2000 px; 300 ppi

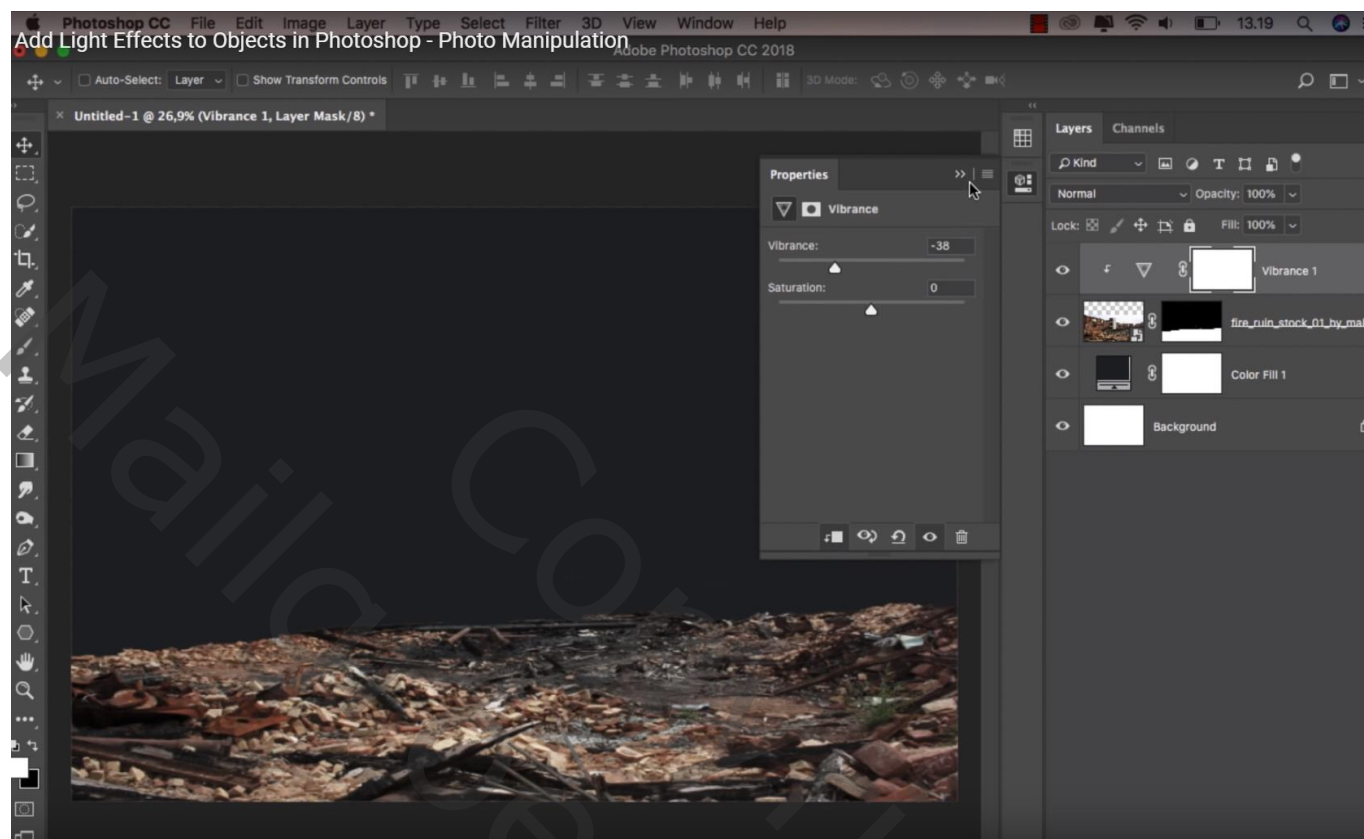
Aanpassingslaag ‘Volle kleur’, kleur = # 1F2021

De ruïne toevoegen; deel van de ondergrond selecteren – Laagmasker toevoegen

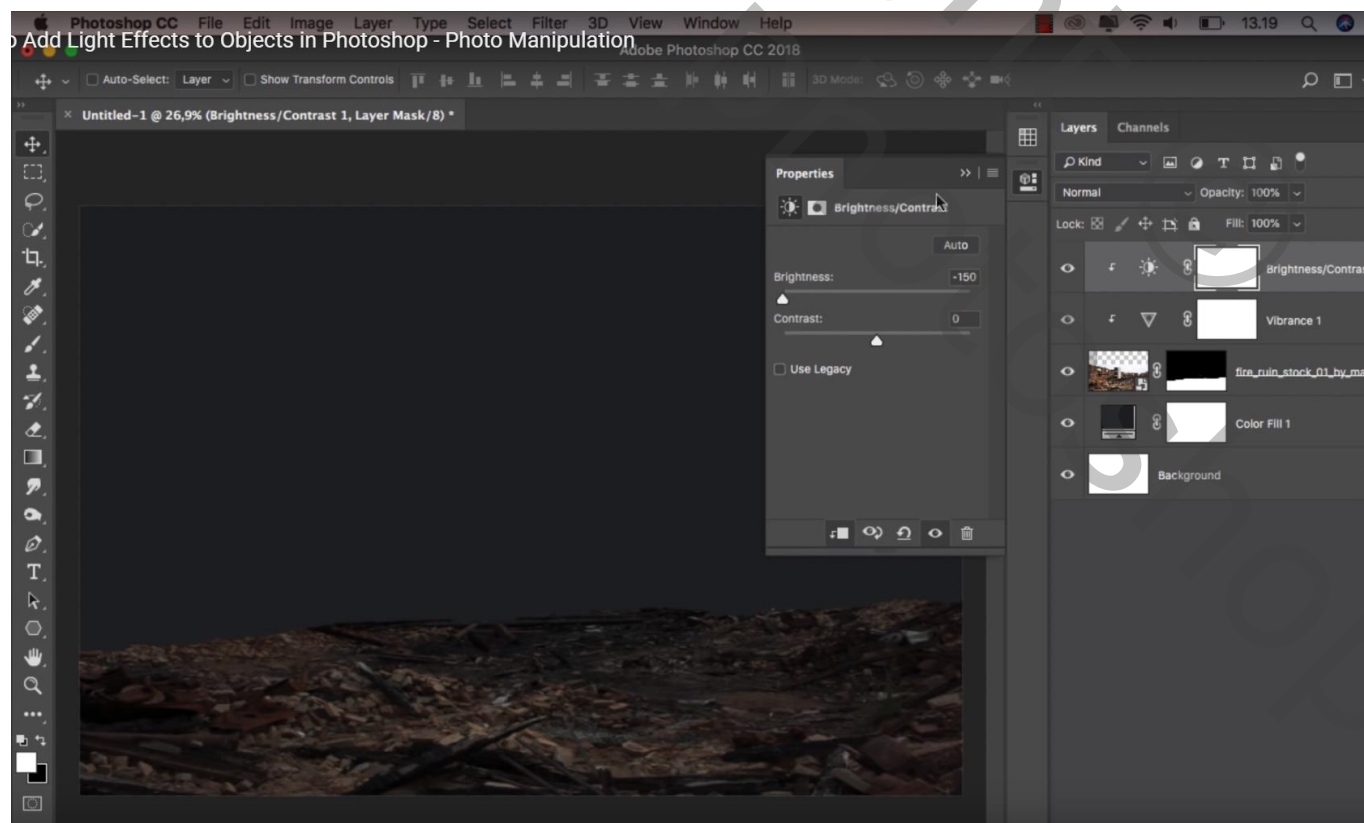
Dan zacht zwart penseel, dekking = 30%; bovenrand nog wat bijwerken



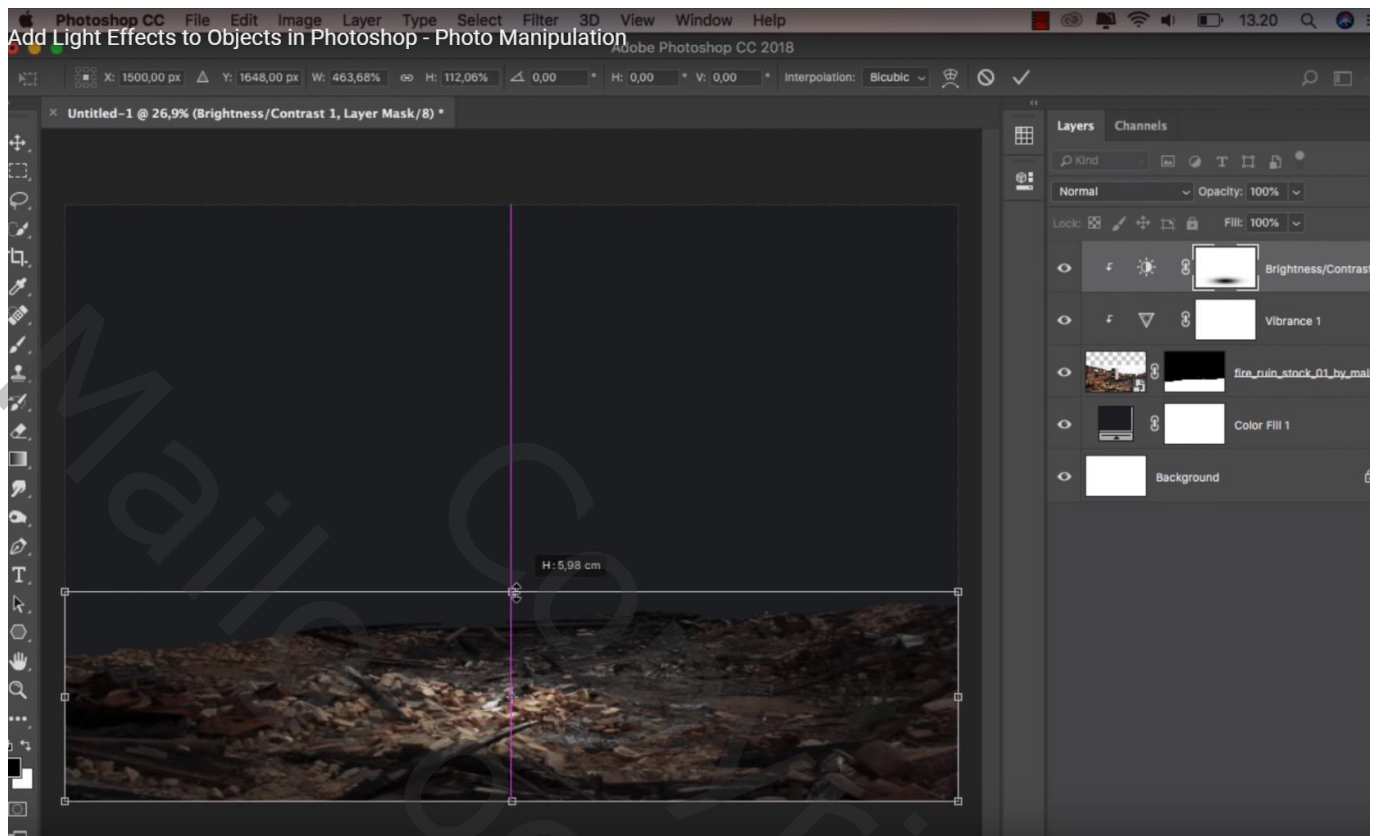
De laag met “grond” wat samendrukken
Daarboven een Aanpassingslaag ‘Levendigheid’ : -38 ; 0 ; Uitknipmasker



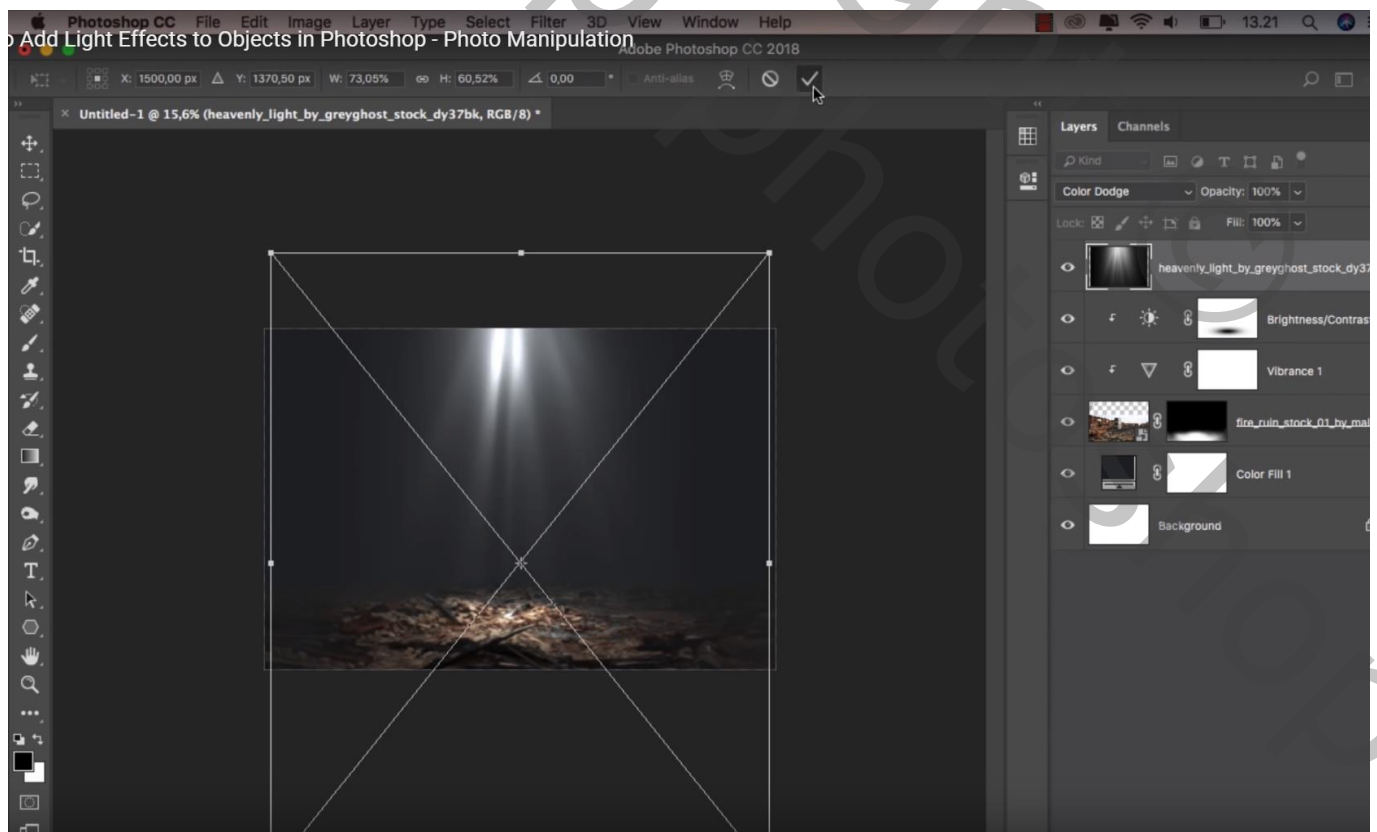
Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’ : -150 ; 0 ; Uitknipmasker



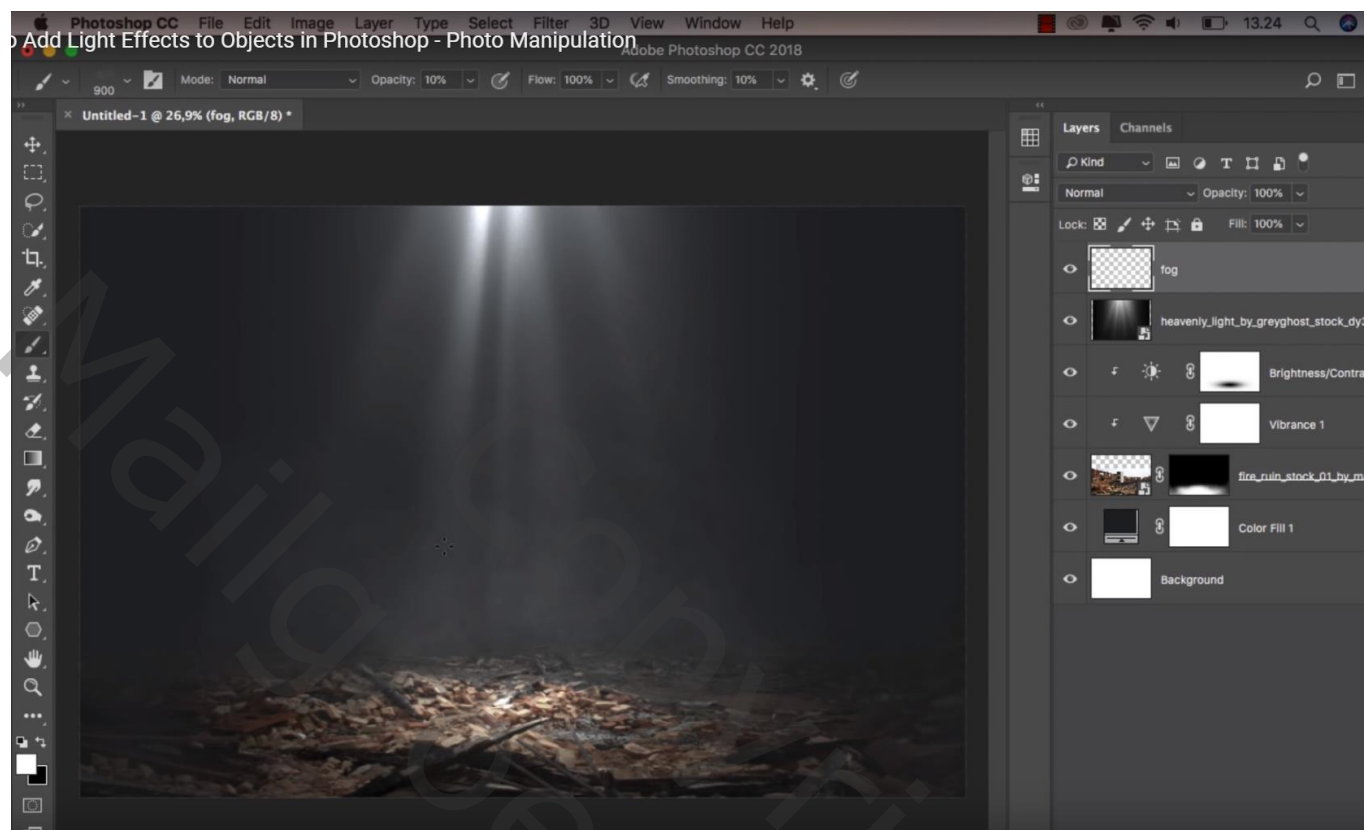
Op laagmasker schilderen met zacht zwart penseel, stip plaatsen midden de grond; stip transformeren



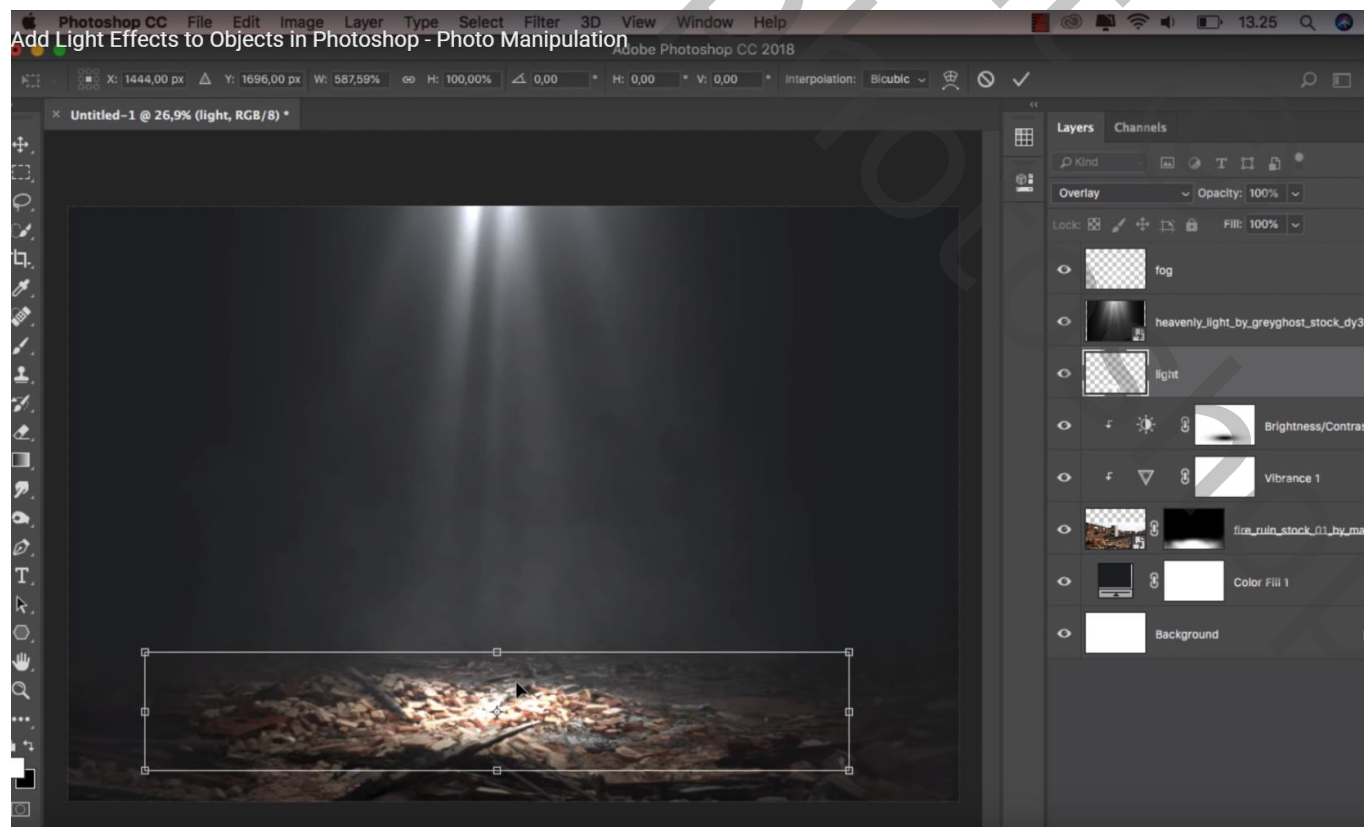
Lichtstralen toevoegen; laagmodus = Kleur tegenhouden



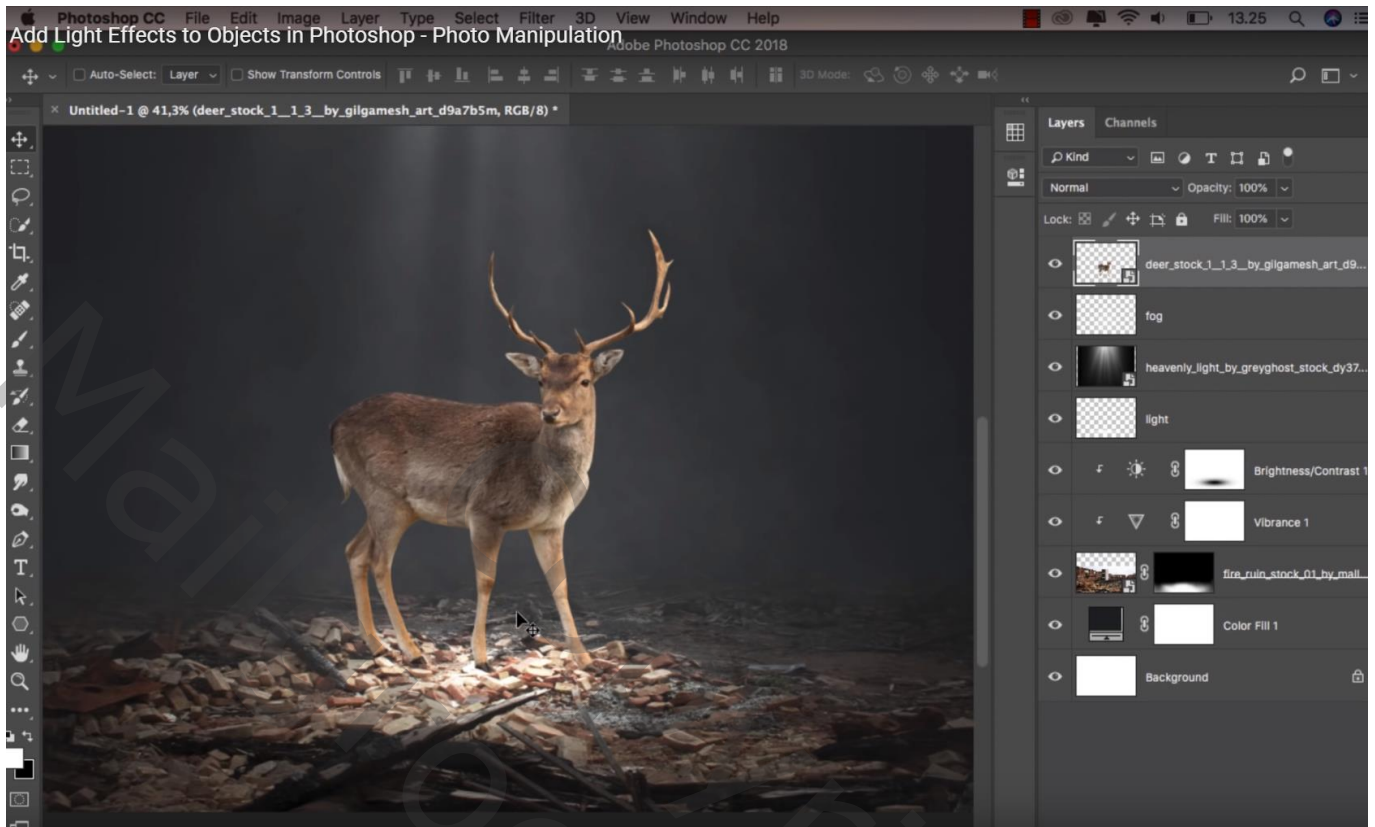
Nieuwe laag; noem die “mist”; passend penseel; 10% dekking; voorgrondkleur op wit
Schilder een mistig effect tegen de grond laag



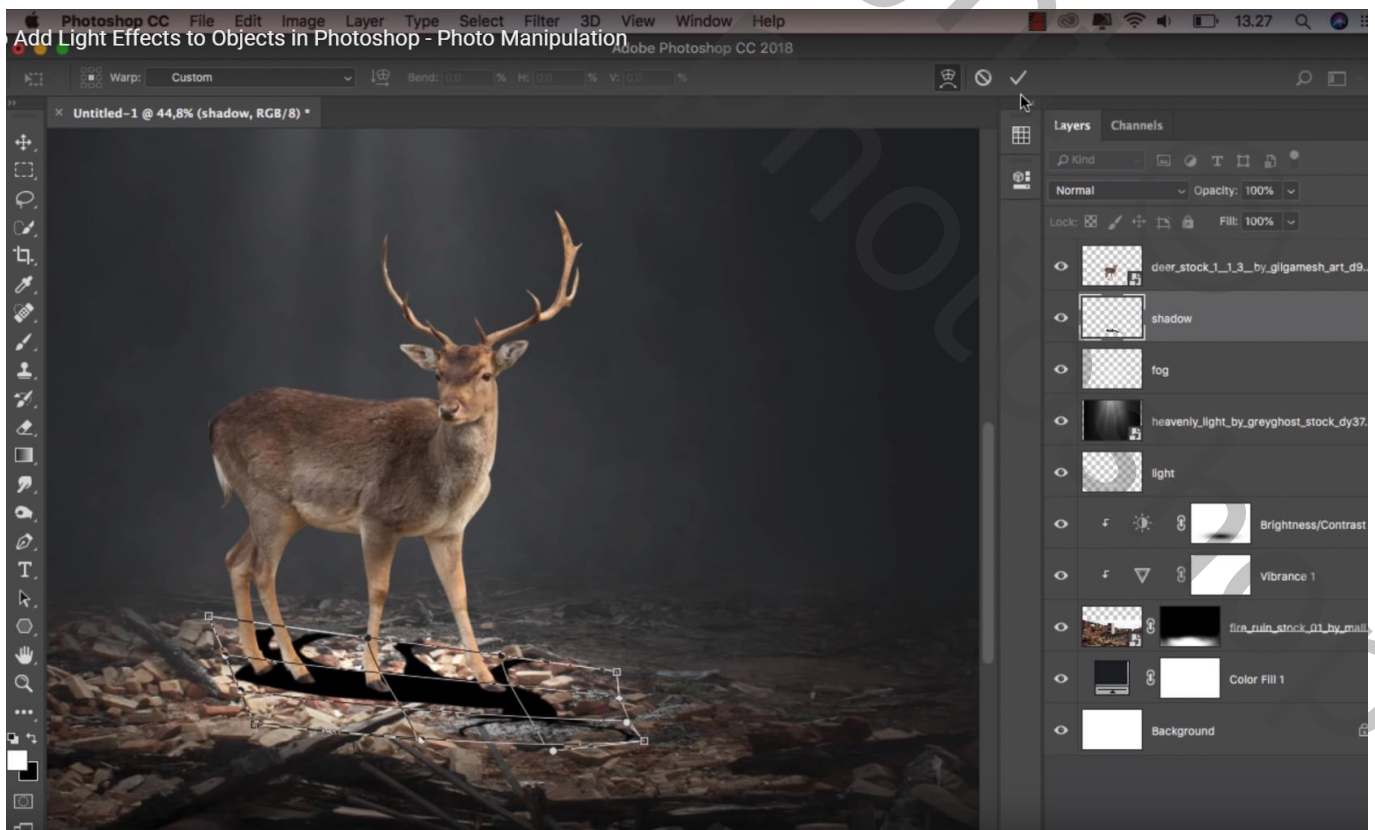
Nieuwe laag onder de laag met “lichtstralen”; noem de laag zelf “licht”
Zacht rond penseel, dekking = 100% ; lichtstip op ondergrond plaatsen; stip transformeren
Laagmodus = Bedekken, Laagdekking = 50%



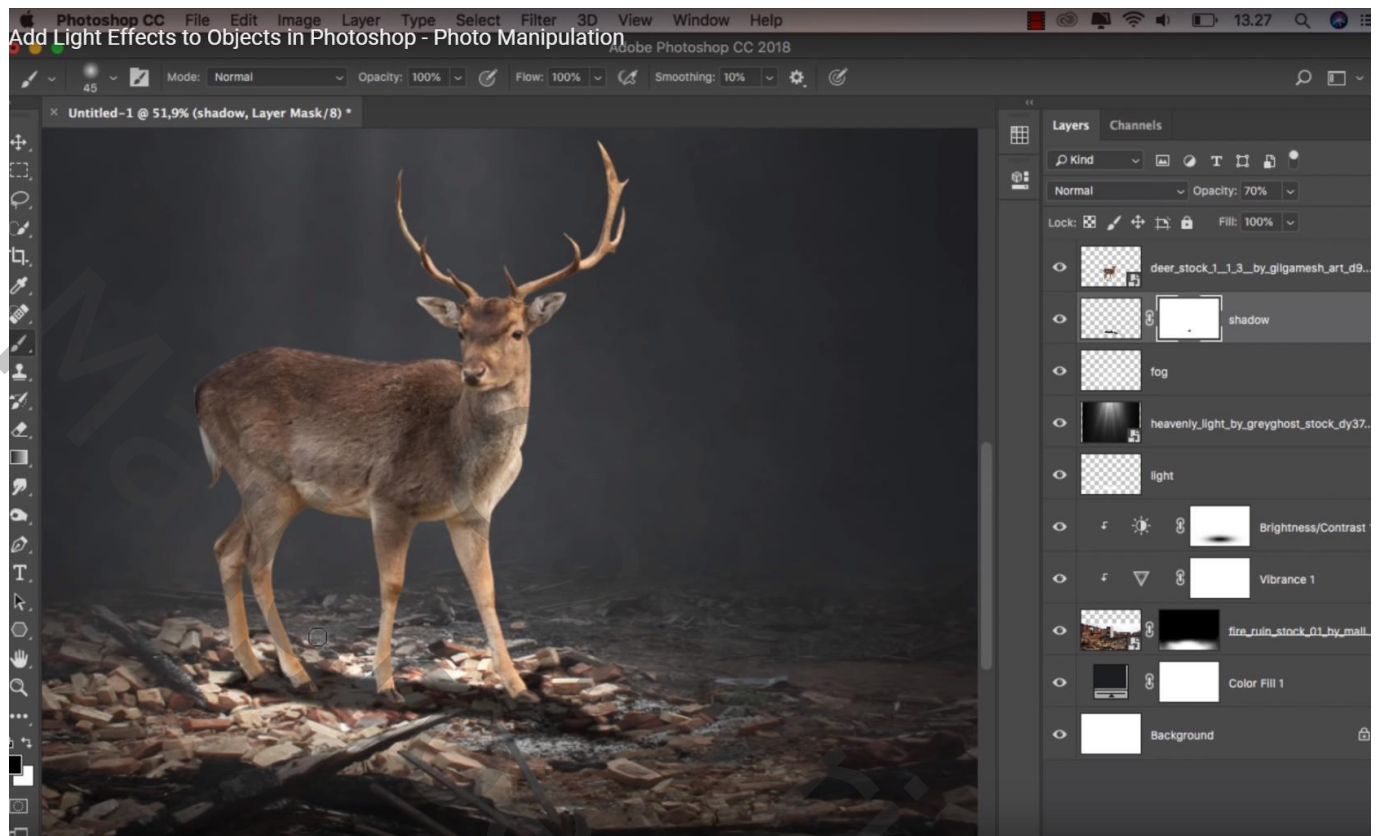
Het “rendier” boven de lichtstip plaatsen



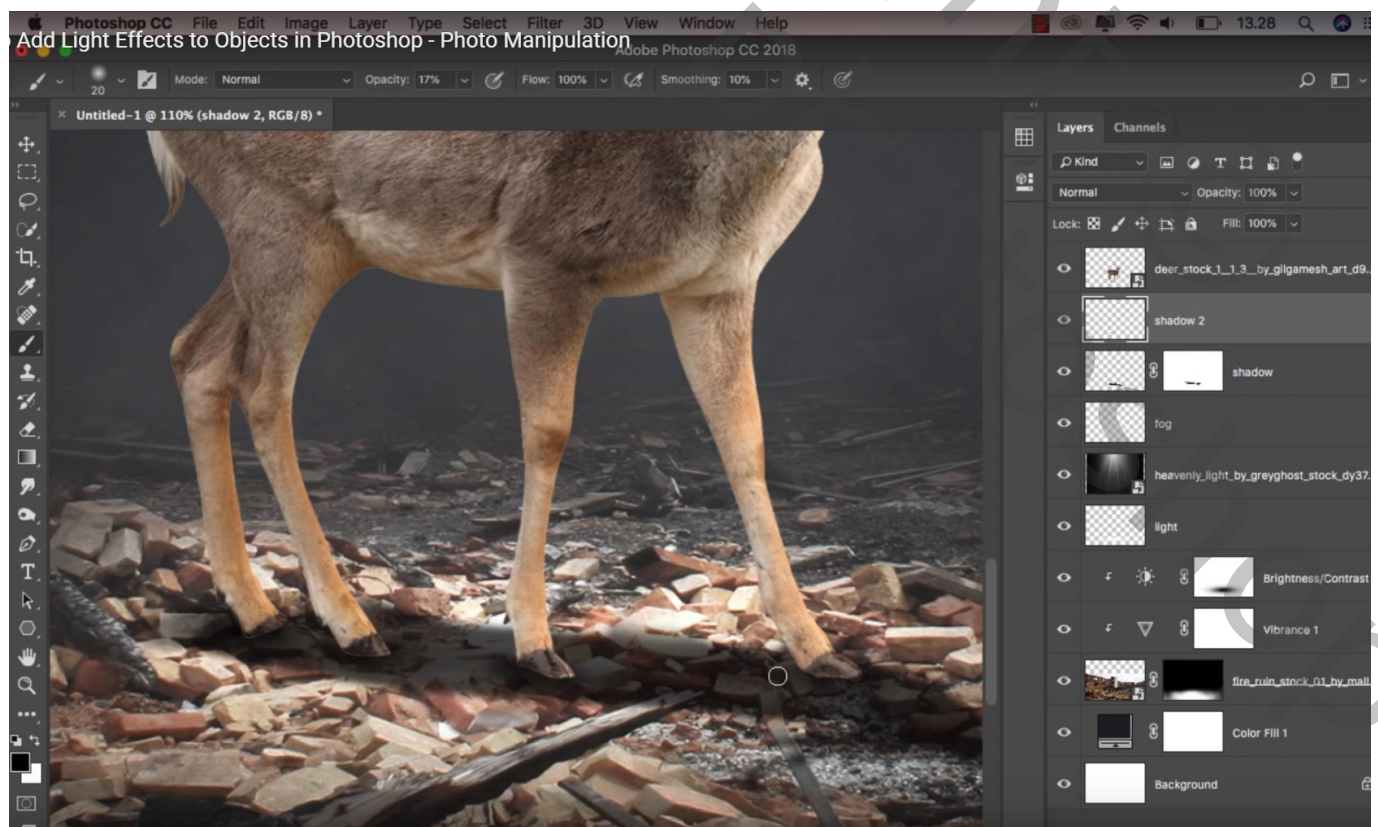
Laag “rendier” dupliceren; klik Ctrl + U → Helderheid = -100
Laag transformeren als “schaduw” laag; Schuintrekken... Verdraaien...



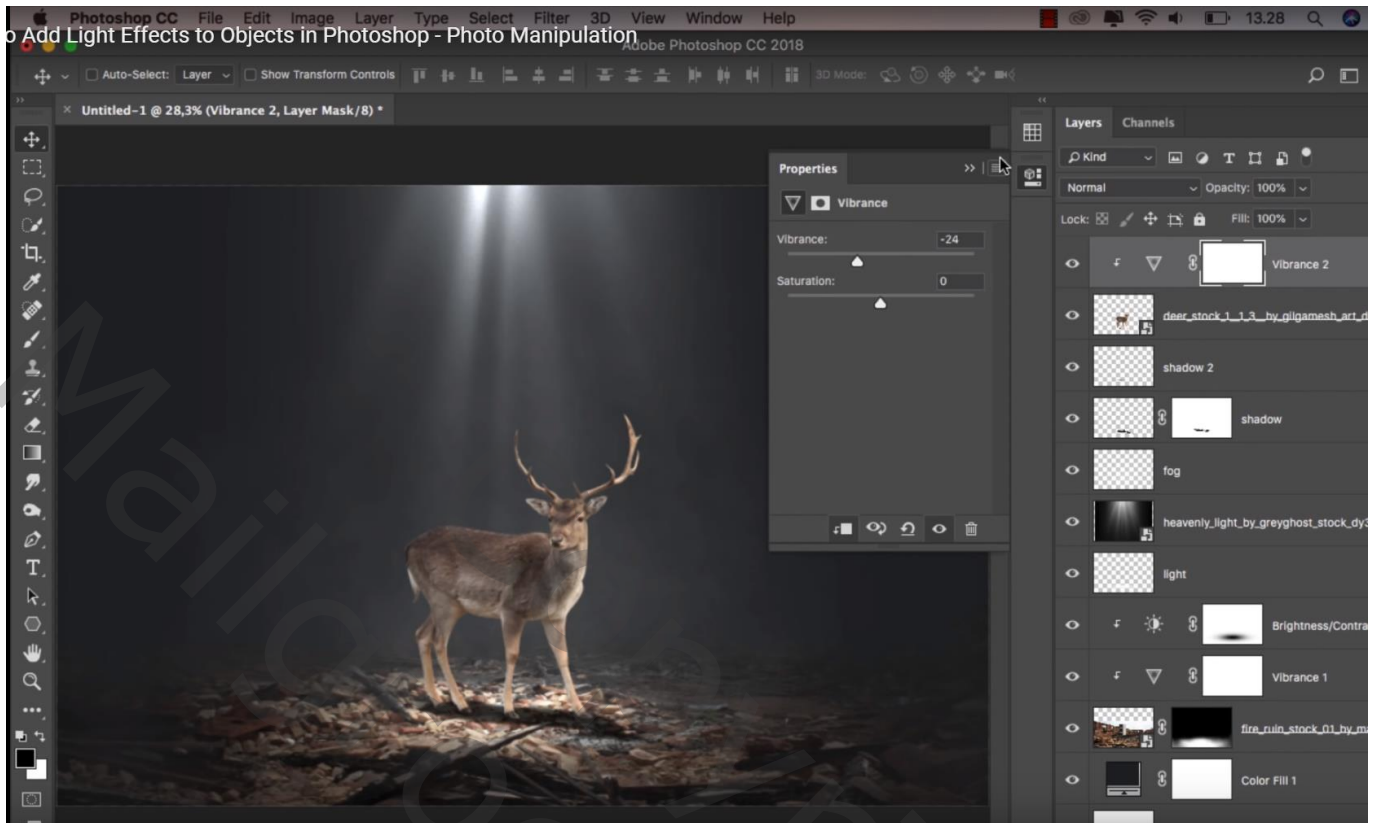
Gaussiaans vervagen met 3 px; Laagdekking = 60%
Met laagmasker ongewenste delen verwijderen



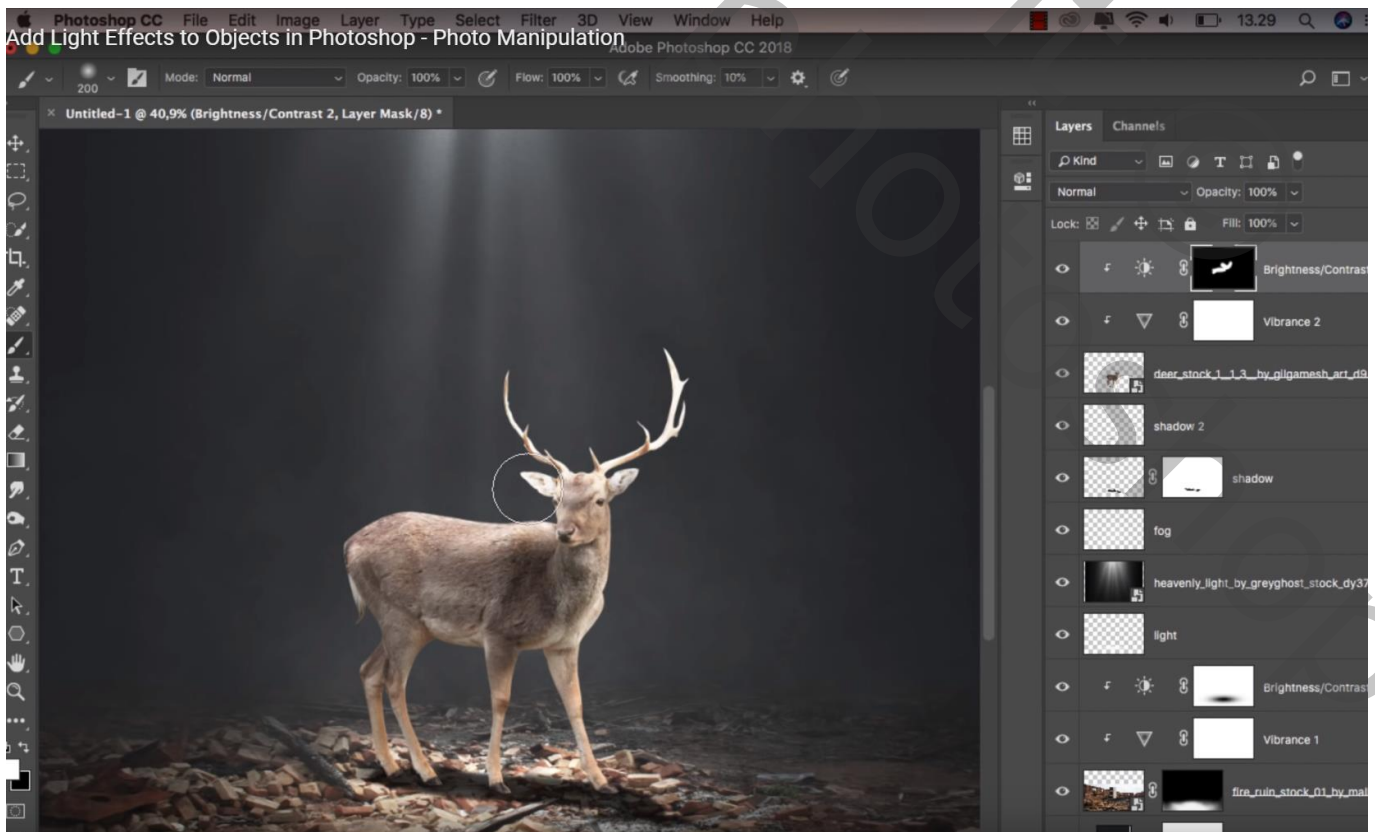
Nieuwe laag; extra schaduwen schilderen onder de voeten van het dier; zacht zwart penseel, 17% dekking



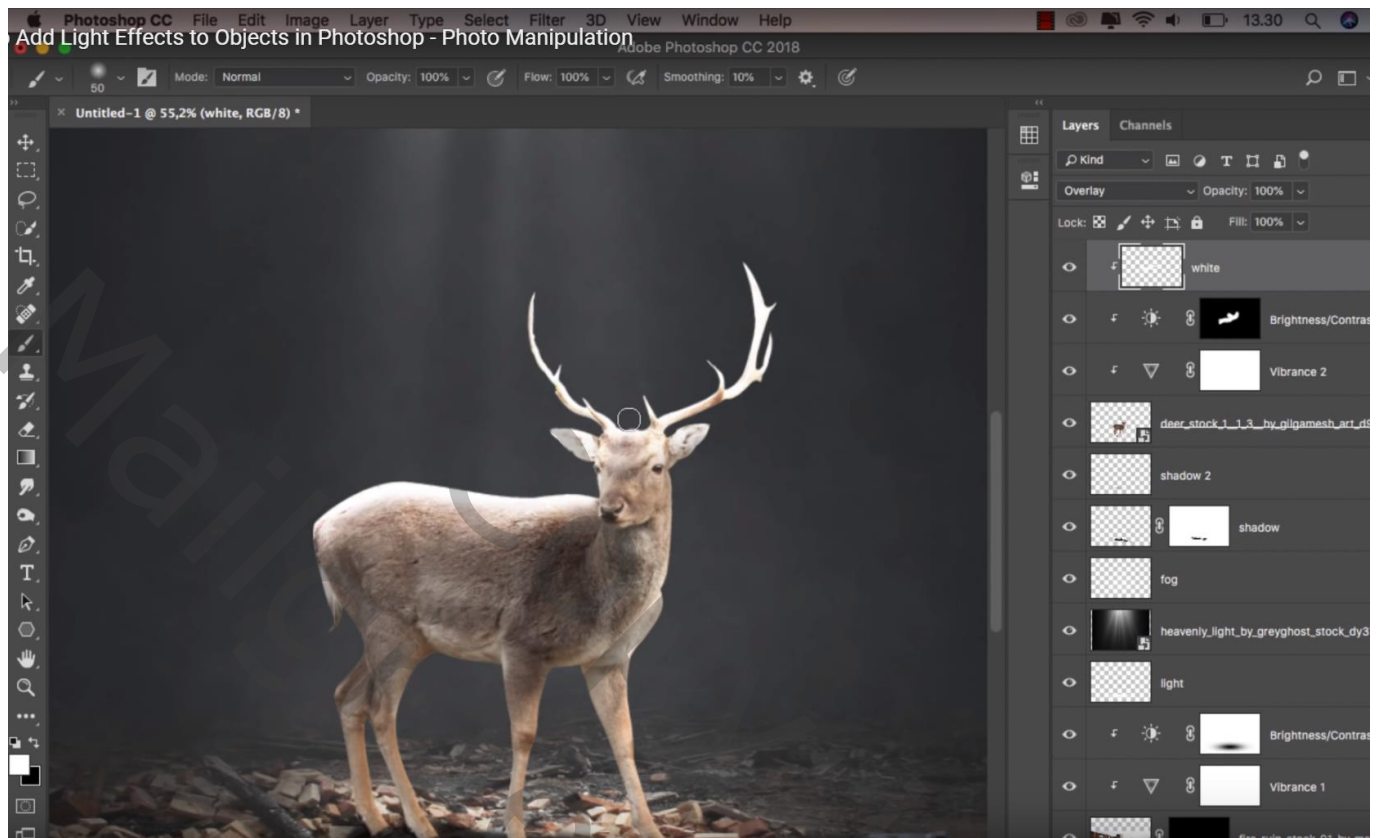
Boven laag "rendier" een Aanpassingslaag 'Levendigheid' : -24 ; 0 ; Uitknipmasker



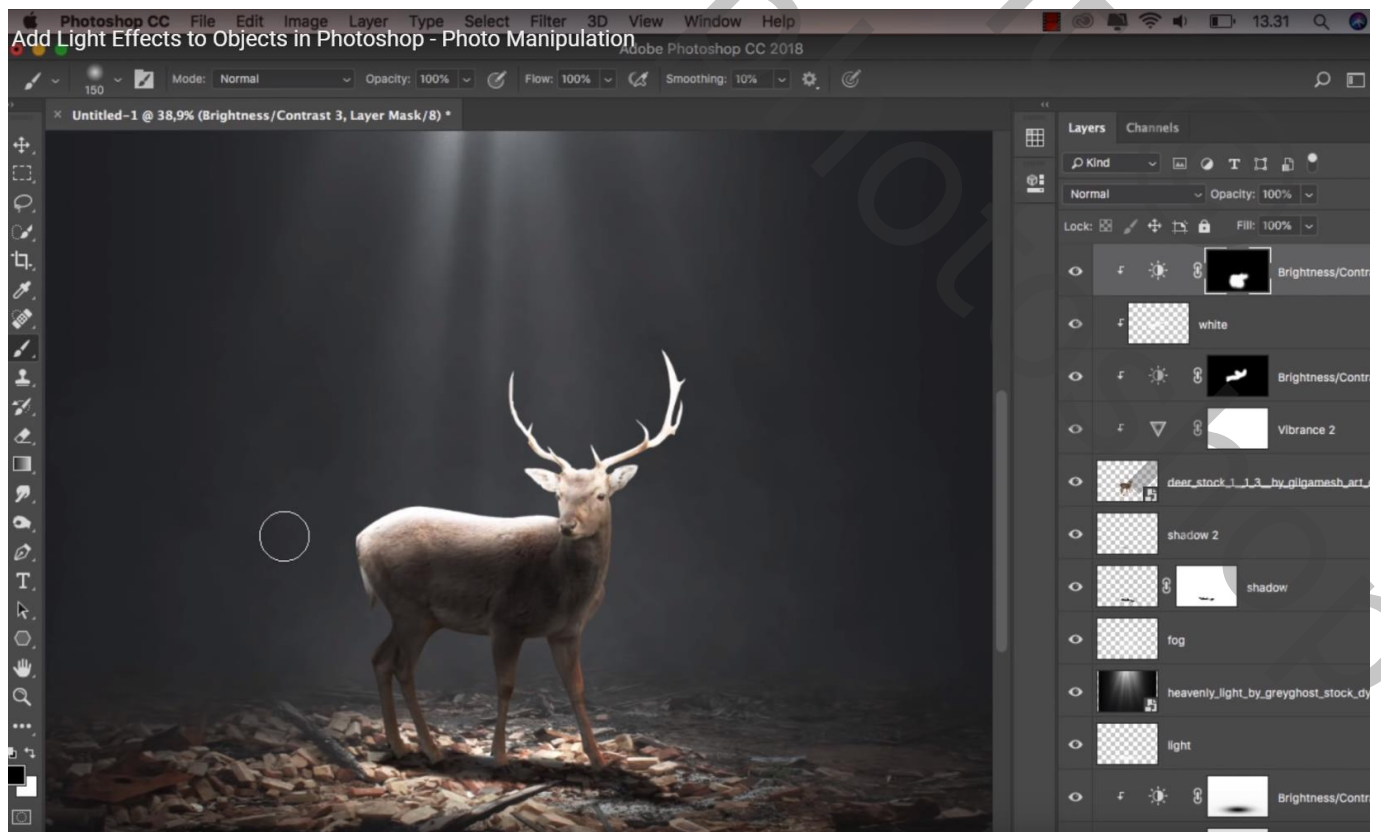
Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 150 ; 0 ; Uitknipmasker
Het laagmasker omkeren (Ctrl + I) ; zacht wit penseel; 150px, dekking = 100% ; op gewei, hoofd schilderen; op rug schilderen



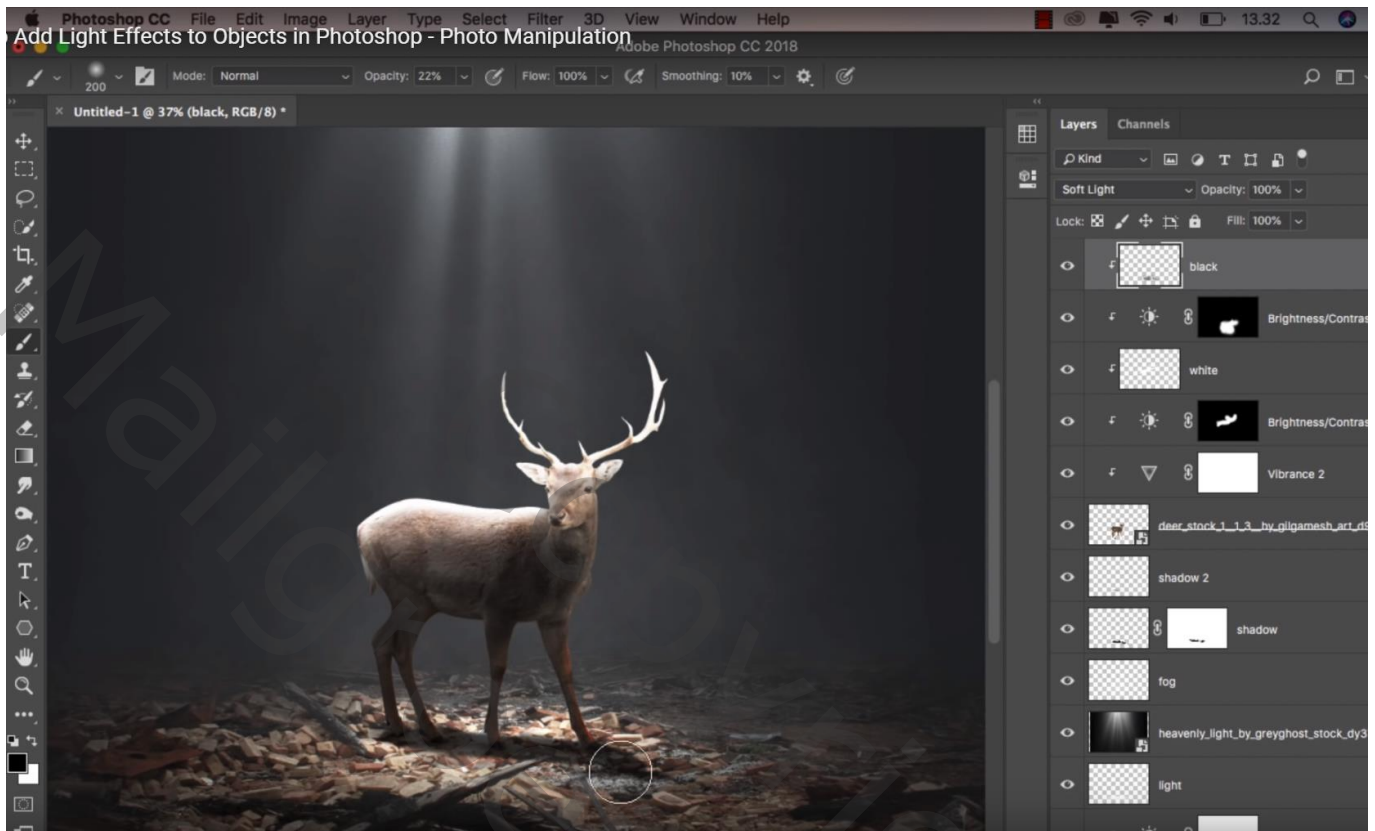
Nieuwe laag; Uitknipmasker boven vorige Aanpassingslagen; modus = Bedekken
Zacht wit penseel, op rug rendier schilderen, op gewei schilderen



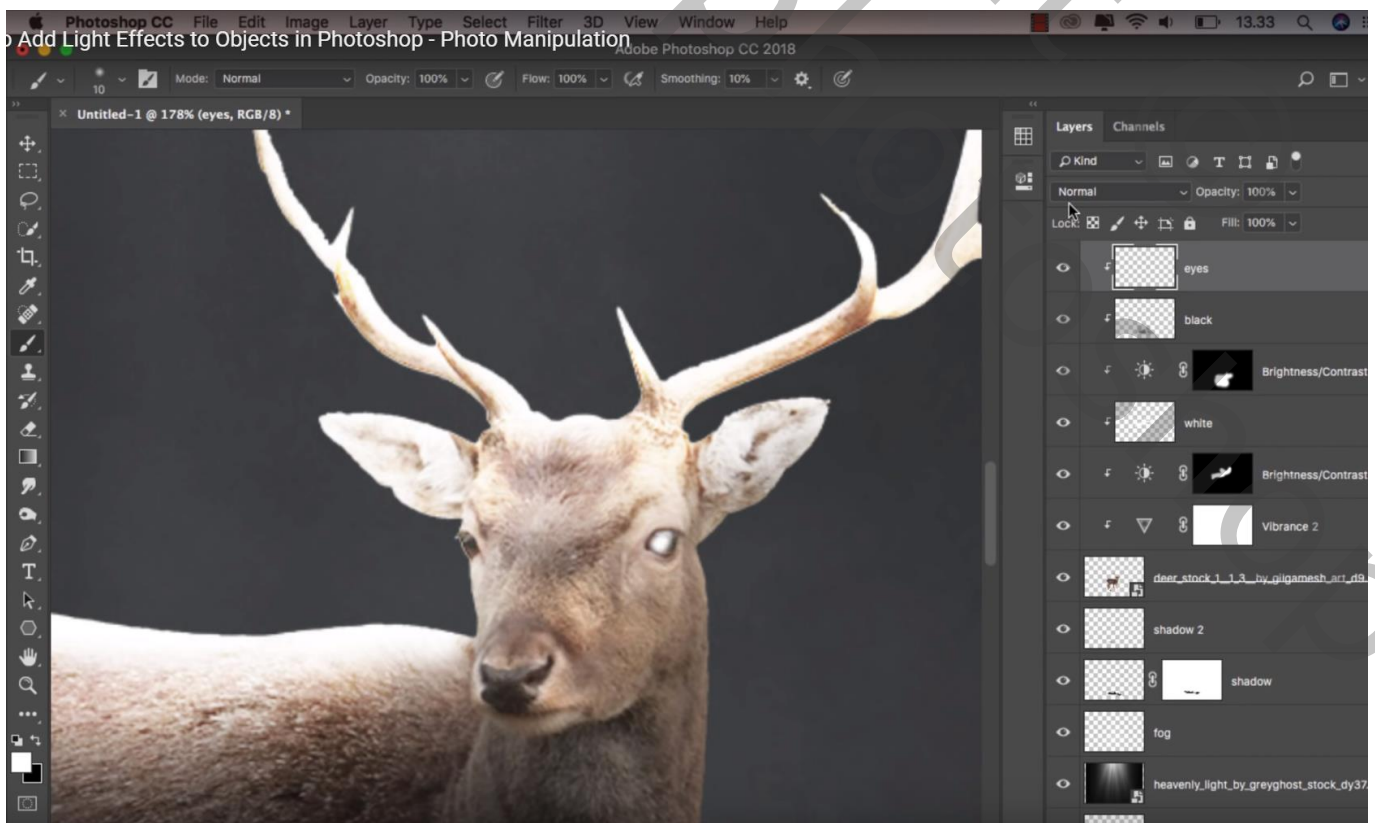
Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -150 ; 0 ; Uitknipmasker
Laagmasker weer omkeren; zacht wit penseel, 300 px, 100 %; onderaan op dier schilderen



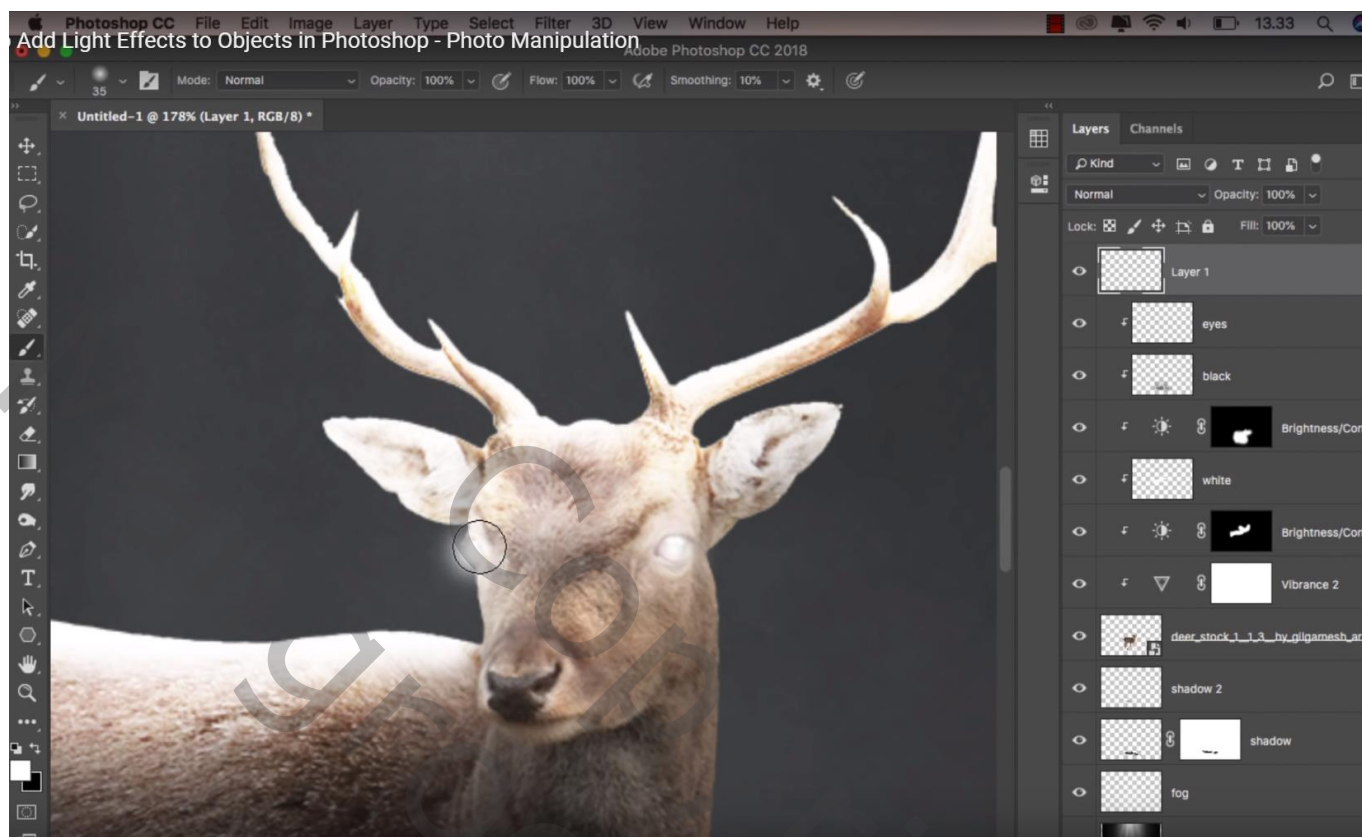
Nieuwe laag; Uitknipmasker; modus = Zwak licht; zacht zwart penseel, dekking = 20%
Op poten en onderbuik schilderen
Laagdekking = 75%



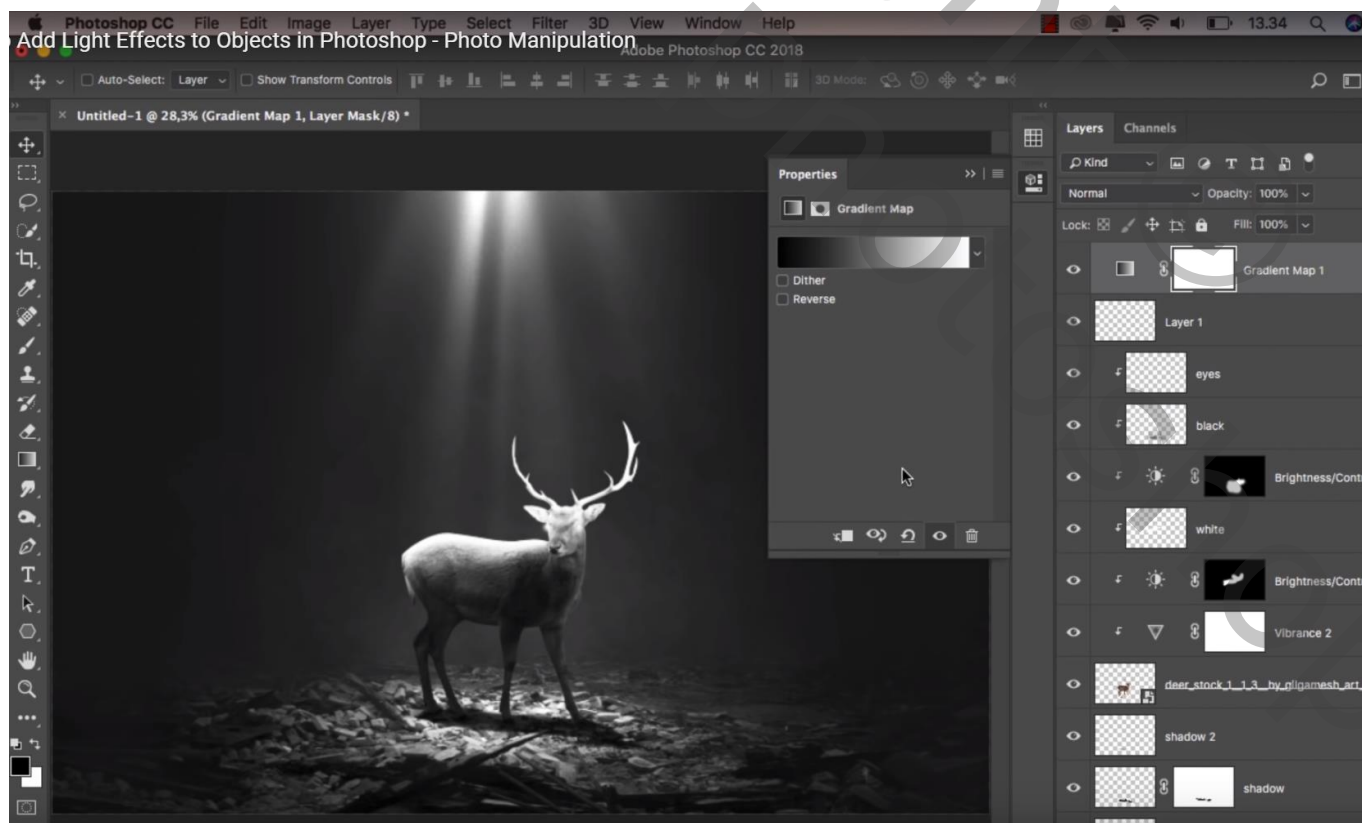
Nieuwe laag; Uitknipmasker; ogen dier beschilderen; zacht wit penseel, 10 px
Laagmodus = Bedekken



Nog een nieuwe laag; zacht wit penseel, 35 px; weer stip boven oog



Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' : zwart wit
Voor die Aanpassingslaag : modus = Fel licht; dekking = 10%



Niet vergeten : Afbeeldingsgrootte aanpassen als je je voorbeeld toont op Sennet

