## $\underline{Licht\ to evoegen2}-\mathrm{video\ les}$



Nodig : rendier; ondergrond; lichtstralen

Open een nieuw document: 3000 x 2000 px; 300 ppi Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = # 1F2021 De ruïne toevoegen; deel van de ondergrond selecteren – Laagmasker toevoegen Dan zacht zwart penseel, dekking = 30%; bovenrand nog wat bijwerken



Licht2-blz. 1

### De laag met "grond" wat samendrukken Daarboven een Aanpassingslaag 'Levendigheid' : -38 ; 0 ; Uitknipmasker

Add	Photoshop CC File Light Effects to (	Edit Image Layer Objects in Photos	Type Select Fi hop - Photo Mai	Iter 3D View Wind hipulation	low Help oop CC 2018		<b>.</b> 🤹 🕲 📕	0 🗊 13.19 Q	<b></b>
• <del>1</del> • •	Auto-Select: Layer	Show Transform Controls						م	• •
, + <b>1</b> +	× Untitled-1 @ 26,9% (Vit	orance 1, Layer Mask/8) *				E	Layers Channels		
E3,					Properties	>>   ≡ 👘	ρKind √ [	вотца 🖰	
φ.					Vibrance	- €	Normal	<ul> <li>✓ Opacity: 100%</li> <li>✓</li> </ul>	
्र :प. :र					Vibrance:	-38	o t ∆	S Vibrance -	
(1) (1) (1)							•	fire_ruin_stock_(	01_by_mail.
±.							• _ 8	Color Fill 1	
₹. ₫.							ФВ	ackground	۵
<b>P</b> .									
<u>э</u> , Ø,					t∎ 00 €	•			
₽. 0.									
⇒ ď				the second					
•••, 6 *1		and the second	- K		1				
	A CONTRACTOR								

Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -150 ; 0 ; Uitknipmasker



## Op laagmasker schilderen met zacht zwart penseel, stip plaatsen midden de grond; stip transformeren

Add	Photoshop CC File Edit Image Layer Type Select Filter 3D View Window Help Light Effects to Objects in Photoshop - Photo Manipulation to the Photoshop GC 2018			0		13.20	Q	0
-	🗱 X: 1500,00 px 🛆 Y: 1648,00 px W: 463,68% 🐵 H: 112,06% 🗹 0,00 * H: 0,00 * V: 0,00 * Interpolation: Bicubic ~ 🏵	0	~					
<u>.</u>	Untitled-1 @ 26,9% (Brightness/Contrast 1, Layer Mask/8) *		••	Layers	Channels			
Ψ. []]			a.					
ρ,			-	Normal		Opacity: 100%		
<b>%</b> ,						🖻 Fill: 100%		
'					÷.∳€ 8	Br	ightness/	Contrast
(1) (1)					⊽ 8	VI	brance 1	
• •				•	8	fire_ruin	_stock_01	L_by_mal
€. ₫,				•	8	Color Fil	1	
<b>.</b> P.				•	Backg	round		ć
<b>a</b> . Ø.								
T,	H: 5,98 cm							
₽.								
₩.								
Q,								
•••. h •s								
	Alter and the second se							

## Lichtstralen toevoegen; laagmodus = Kleur tegenhouden



4

Nieuwe laag; noem die "mist"; passend penseel; 10% dekking; voorgrondkleur op wit Schilder een mistig effect tegen de grond laag



Nieuwe laag onder de laag met "lichtstralen"; noem de laag zelf "licht" Zacht rond penseel, dekking = 100% ; lichtstip op ondergrond plaatsen; stip transformeren Laagmodus = Bedekken, Laagdekking = 50%



Licht2-blz. 4

#### Het "rendier" boven de lichtstip plaatsen



Laag "rendier" dupliceren; klik Ctrl + U → Helderheid = -100 Laag transformeren als "schaduw" laag; Schuintrekken… Verdraaien…



Gaussiaans vervagen met 3 px; Laagdekking = 60% Met laagmasker ongewenste delen verwijderen



Nieuwe laag; extra schaduwen schilderen onder de voeten van het dier; zacht zwart penseel, 17% dekking



### Boven laag "rendier" een Aanpassingslaag 'Levendigheid' : -24 ; 0 ; Uitknipmasker

o Aq	Photoshop CC_File_Edit_Image_Layer_Type_Select_Filter_3D_View_Window_Help Id Light Effects to Objects in Photoshop - Photo Manipulation Photoshop CC 2018	📕 💿 📭 🛜 🔹 🕞 13.28 Q 🗔
4	Auto-Select: Layer - O Show Transform Controls 正 作 上 国 キ ゴ 王 本 当 許 幹 軒 詳 3D Mode: 😒 🔘 🚸 💠 ஸ	ם م
- >>	× Untitled-1 @ 28,3% (Vibrance 2, Layer Mask/8) *	a Layers Channels
<u> </u> ⊕_	Properties >> 1	HI PKind ~ LI @ T II LI ?
<i></i>	Vibrance	Normal V Opacity: 100% V
<i>.</i>	Vibrance: -24	Lock: 🖾 🖌 🕂 🚉 🔒 📲 Fill: 100% ~
۲ <u>ロ</u> . الا	Saturation: 0	
() ()		o deer_stork1_3_by_gilgamesh_art_r
2		• shadow 2
đ.		င္း က Shadow
<b>P</b> .		o fog
6. Ø		heavenly_light_by_greyghost_stock_dy
T.		o light
() ()		⊙ 두 ☆ 문 Brightness/Contra
Q		
•••,		• E fire_ruin_stock_01_by_m
		Color Fill 1

Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 150 ; 0 ; Uitknipmasker Het laagmasker omkeren (Ctrl + I) ; zacht wit penseel; 150px, dekking = 100% ; op gewei, hoofd schilderen; op rug schilderen



Nieuwe laag; Uitknipmasker boven vorige Aanpassingslagen; modus = Bedekken Zacht wit penseel, op rug rendier schilderen, op gewei schilderen



Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -150 ; 0 ; Uitknipmasker Laagmasker weer omkeren; zacht wit penseel, 300 px, 100 %; onderaan op dier schilderen



Nieuwe laag; Uitknipmasker; modus = Zwak licht; zacht zwart penseel, dekking = 20% Op poten en onderbuik schilderen Laagdekking = 75%



Nieuwe laag; Uitknipmasker; ogen dier beschilderen; zacht wit penseel, 10 px Laagmodus = Bedekken



# 

Nog een nieuwe laag; zacht wit penseel, 35 px; weer stip boven oog

Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' : zwart wit Voor die Aanpassingslaag : modus = Fel licht; dekking = 10%



Niet vergeten : Afbeeldingsgrootte aanpassen als je je voorbeeld toont op Sennet

La	igen Kanale	n Paden		-
F	el licht	~	Dekking:	10% •
Ve	ergr.: 🔝 🥒 🗧	⊧ @	Vul:	100% 🔸
9	<ul> <li>Image: Image: Ima</li></ul>	Verloop toewijz	en 1	^
9	oger	12		
9	• • • • •	gen1		
9	5 Z Z	wart		
9	F 0 8	N Helderheid/con	trast 3	
9	• • 📰 w	rit		
9	F Ø 8	Helderheid/cor	trast 2	
9	F 🖉 🖁	Levendigheid 2		
9	rend	ier		
9	extra	a schaduwen		
9	i 🚟 🛯 💶	réndier schaduw	5	
9	i 📖 mist			
9	icht:	stralen		
9	i Eicht	:		
9	F 🔊 🖁	Helderheid/cor	trast 1	
9	F 🔊 🖁	Levendigheid 1		
9	8	grond		
9	8	Kleurenvulling 1		
9	Achi	tergrond		۵
-		sə fx. O	0. 🗆	3 3